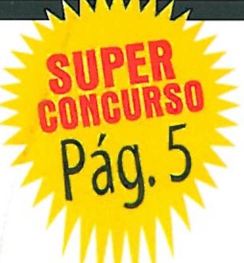

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Guías
Pokémon Stadium 2
Nº 21
Por los expertos de Nintendo Acción
Póster Doble
Guías
Más pistas
y claves
para
Pokémon
Cristal
Pokémanía
¡Nuevos datos de
Pokémon Advance!
Se estrena este verano en Japón
La nueva película
de Pokémon
¡¡Regalamos 50 productos Pokémon!!



PokémON

LLEGA NEO DESTINY

Ya está disponible la nueva expansión de las cartas intercambiables Pokémon



Desde finales de febrero podéis encontrar en vuestra tienda habitual la nueva entrega del juego de cartas intercambiables de Pokémon. Se llama **Neo Destiny,** hace el número cuatro en la lista de expansiones de la serie NEO y cuenta con **105 nuevas cartas.**

El tema de este set es la **batalla entre "Light" y "Dark", luz y oscuridad.** La energía de la LUZ da poderes de curación y apoyo a nuestros Pokémon, mientras que la energía DARK ofrece más opciones de juego que nunca.

Neo Destiny incluye **dos barajas preconstruidas de 60 cartas** (una con el tema Light y otra con Dark). Trae 2 nuevas cartas Stadium, y como novedad introduce **un nuevo tipo de energía: MIRACLE,** una carta que permite doblar los poderes de los Pokémon.

El precio de las barajas es de **12,65 € (unas 2.100 pesetas) y sólo están disponibles en inglés.** Además se lanzarán sobres que incluyen **11 cartas** con los que podremos personalizar la baraja. El precio con que saldrá será de 4,10 € (unas 700 pesetas).

Si queréis más información sobre las nuevas expansiones y de paso conocer **qué es, cómo funciona y dónde se celebra la Liga Pokémon** (muy, muy interesante), podéis conectaros a **www.devir.es.** Ahí también sabréis qué cartas están disponibles, a qué precios, y podéis enteraros de las normas de juego (sólo principiantes).

POKéMON CRISTAL: LA LEYENDA DE RAIKOU

Es el último especial Pokémon que se ha emitido en Japón

¡Dibus! Dibus informa

«Pokémon Cristal, la leyenda de Raikou» se emitió el pasado 30 de diciembre en Japón. En él no aparecen las grandes estrellas de la serie, Ash y Pikachu, sino los personajes de «Pokémon Cristal». **El cuarteto protagonista está compuesto por Marina y su Misdreavus, y por Genta y su Typhlosion.** Genta es un chico normal que está obsesionado con ser un maestro Pokémon y que, junto a su Typhlosion, recorre el mundo enfrentándose a otros entrenadores. Marina, por su parte, también quiere ser entrenadora, así que, tras enfrentarse entre ellos y ver que tienen el mismo nivel, deciden unirse. Pero deberán superar un gran obstáculo: el **Team Rocket** (que por cierto, no está compuesto por los consabidos Jessie y James), cuyo objetivo es robar el Cristal System, una joya que emite energía y tiene poderes increíbles. Sin embargo, al atacar con un misil, la joya cae en el bosque y hace huir a decenas de Pokémon hacia el centro de recuperación... Genta y Marina hacen todo lo posible para detener a los malvados.



Genta, el protagonista de «Pokémon Cristal», es también el héroe del último especial Pokémon que han visto los nipones.

¡¡NOVEDADES SOBRE POKéMON ADVANCE!!

Miyamoto anuncia nuevo Pokémon para final de año

Shigeru Miyamoto, en un momento de la rueda de prensa en Madrid. El "gurú" comentó que aún están definiendo cómo debe ser Pokémon en GameCube.

Traemos noticias calentitas sobre el nuevo título de Pokémon que ya están desarrollando en Japón. La más importante, que **Mr. Miyamoto y Mr. Iwata,** máximos responsables de Nintendo Japón, han confirmado precisamente eso, que se está haciendo. Nos referimos a la edición que saldrá para **Game Boy Advance,** por supuesto, porque de GameCube no se mojaron mucho ninguno de los dos durante la rueda de prensa que dieron en Madrid. Lo único que nos quedó claro es que el Pokémon de CUBE estará interconectado con la versión de Advance de una forma muy especial, mucho más compleja que la que hay entre las ediciones actuales y Stadium 2. Pero no se habló de fechas ni de argumento.

Volviendo a la edición Advance, ya os adelantamos que estará disponible en Japón a finales de año y que introducirá **100 nuevos Pokémon** (de modo que en total circularán 350 Pokémon!!). Dada la complejidad de su traducción, hemos conocido que una fecha probable para su llegada a Europa sería **Semana Santa de 2003,** para lo que aún nos queda prácticamente un año. Tranquilos, seguro que la llegada de Pokémon Mini hace más llevadera la espera, y además podéis contar con que en esta revista no vamos a dejar de hablar del tema hasta que nos hagamos con el nuevo cartucho.

La quinta peli... ¡de Pokémon!

¡Dibus! Dibus informa

Este verano, nuestros amigos los japoneses vuelven a estar de suerte... cuando aquí todavía no se ha estrenado la cuarta película, ellos ya van a disfrutar de la quinta, titulada **«Mizu no miyako no mamorigami« («El dios guardián de la ciudad de Agua»).** Además, tienen el lujo de estrenar Pokémon que todavía no tienen número.

Nos referimos a los nuevos Pokémon legendarios, **Latios y Latias,** los guardianes de la ciudad de Agua, inspirada en la ciudad de los canales, Venecia. Los dos Pokémon son hermanos. Latios ,el mayor, es de color azul y nunca se separa de su hermanita Latias, que es roja y más pequeña que él. Ambos custodian un misterioso objeto y, como es de suponer, el Team Rocket (que no estará formado por Jessie y James) querrá apoderarse de él.

Ash y compañía llegan a la Ciudad de Agua porque han oído hablar de los nuevos Pokémon legendarios y como podréis comprender... ¡Ash no se pierde esto por nada del mundo! Junto a sus Pokémon, Ash se verá envuelto en una nueva y trepidante aventura.

EL CORTO: LOS PICHU BROTHERS GOLPEAN DOS VECES

Los hermanos Pichu calaron hondo en los corazoncitos de los Pokéfans, por lo que repiten protagonismo, junto a la "niñera" Pikachu, en este nuevo cortometraje titulado «Starry Sky of Pika Camp» **(«Cielo estrellado en el pika-campamento»)**. En él, Pikachu y los hermanos Pichu se van de vacaciones a un campamento en el que conocerán a la preevolución de Wobbuffet, Soonansu, otro nuevo Pokémon.





Estas dos imágenes fueron tomadas durante la presentación oficial del nuevo filme en Japón.



CONCURSO
POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
COLOR
POKéMON PIKACHU
POKéMON 3
1 2 3
POKéMON
Comienza el viaje
NUEVA COLECCIÓN
5 PACKS NARANJA CON 3 VÍDEOS DE POKéMON
5 POKéMON PIKACHU COLOR
5 VÍDEOS PELÍCULA POKéMON 3
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
POKéMON
TRADING CARD GAME
5 LOTES DE BARAJA DE CARTAS +TABLERO
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON ABRIL".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 15 de Marzo de 2002 y 15 de Abril de 2002.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 16 de Abril de 2002 y los nombres se publicarán en el número de Junio de 2002 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
Le informamos que sus datos serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, dirigiéndose por escrito a HOBBY PRESS, S.A. calle Pedro Teixeira nº 8, 28020 Madrid. Sus datos serán cedidos con fines comerciales a las empresas de nuestro mismo grupo de sociedades. En el caso de que Vd. no lo desee así diríjase por escrito a la dirección anteriormente indicada para hacérnoslo saber.
HAN COLABORADO:
Nintendo
pokémon.nintendo.es
SporTandem

Localizamos a los 251 Pokémon

2ª ENTREGA

¿Os apetece visitar nuestro museo Pokémon particular? Hemos salido a la caza y captura de todos los Pokémon que aparecen en las ediciones de Game Boy, y ahora os los vamos mostrando uno a uno, junto con la explicación de dónde podéis encontrarlos en cada juego. Este mes llegamos hasta el 125.

67 MACHOKE

Lucha

- 🟥 🟦 Túnel Roca, Calle Victoria
- 🟨 Calle Victoria
- 🟫 ⬜ Túnel Roca, Mt, Mortero (a cualquier hora del día)
- □ Túnel Roca, Mt. Plateada (sólo por la mañana y por el día)

68 MACHAMP

Lucha

- 🟥 🟦 Túnel Roca, Calle Victoria
- 🟨 🟫 ⬜ □ Evoluciona de Machoke

69 BELLSPROUT

Planta Veneno

- 🟥 No aparece en esta edición
- 🟦 Ruta 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15, 24, 25
- 🟨 Rutas 24, 25, 12, 13, 14, 15
- 🟫 ⬜ Rutas 5, 6, 25, 31, 32, 44, 24 (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 24, 25, 31, 32, 36, 44 (a cualquier hora del día)

70 WEEPINBELL

Planta Veneno

- 🟥 No aparece en esta edición
- 🟦 Ruta 12-15
- 🟨 Rutas 12, 13, 14, 15, Mazmorra Rara
- 🟫 ⬜ Rutas 24, 25, 44, (a cualquier hora del día)
- □ Ruta 44

71 VICTREEBEL

Planta Veneno

- 🟥 🟦 🟨 🟫 ⬜ □ Evoluciona de Weepinbell

72 TENTACOOL

Agua Veneno

- 🟥 🟦 Ruta 12, 13, 17-21, Pueblo Paleta, Ciudad Verde
- 🟨 Ciudad Paleta, Ciudad Carmín, S.S. Anne Rutas 11, 13, 17, 18, 19, 20, 21, Isla Canela (pescándolo con la Súper Caña)
- 🟫 ⬜ Rutas 12, 13, 20, 21, 26, 27, 32, 41 Ciudad Cerezo, Isla Canela, Ciudad Olivo (a cualquier hora del día surfeando)
- □ Rutas 12, 13, 20, 21, 26, 27, 32, 41 (a cualquier hora del día pescando)

73 TENTACRUEL

Agua Veneno

- 🟥 🟦 Evoluciona de Tentacool
- 🟨 Rutas 19, 20, 21
- 🟫 ⬜ Rutas 20, 21, 26, 27, 41, Ciudad Olivo, Ciudad Carmín, Isla Canela, Pueblo Paleta, Pueblo Primavera (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 20, 21, 26, 27, 41, Ciudad Olivo, Ciudad Carmín, Isla Canela, Pueblo Paleta, Pueblo Primavera (a cualquier hora del día pescando)

74 GEODUDE

Roca Tierra

- 🟥 🟦 🟨 Mt. Moon, Túnel Roca, Calle Victoria
- 🟫 ⬜ Ruta 46, 45, Cueva Oscura, Pueblo Caoba (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 33, 45, 46, Mt. Moon, Cueva Oscura (a cualquier hora del día)

75 GRAVELER

Roca Tierra

- 🟥 🟦 Calle Victoria
- 🟨 Calle Victoria, Mazmorra Rara
- 🟫 ⬜ □ Ruta 45, Cueva Oscura, Mt. plateada, calle Victoria (a cualquier hora del día)



76 GOLEM
Roca · Tierra
- [Rojo] [Azul] [Amarillo] Evoluciona de Graveler (SPC)
- [Oro] [Plata] [Cristal] Evoluciona de Graveler

77 PONYTA
Fuego
- [Rojo] [Azul] Mansión Pokémon
- [Amarillo] Ruta 17
- [Oro] [Plata] Rutas 26, 28, 22, 27 Mt. Plateada (a cualquier hora del día)
- [Cristal] Rutas 26, 28, 22, 27 Mt. Plateada (sólo por la mañana y por el día)

78 RAPIDASH
Fuego
- [Rojo] [Azul] [Amarillo] Evoluciona de Ponyta
- [Oro] [Plata] Ruta 28, Mt. Plateada (a cualquier hora del día)
- [Cristal] Ruta 28, Mt. Plateada (sólo por la mañana y por el día)

079 SLOWPOKE
Agua · Psíquico
- [Rojo] [Azul] Ruta 10, Ciudad Azulona, Islas Espuma, Zona Safari
- [Amarillo] Rutas 12, 13, Islas Espuma
- [Oro] [Plata] [Cristal] Pozo Slowpoke (a cualquier hora del día andando o surfeando)

80 SLOWBRO
Agua · Psíquico
- [Rojo] [Azul] Ruta 23, Islas Espuma, Mazmorra Rara
- [Amarillo] Rutas 12, 13, Islas Espuma
- [Oro] [Plata] [Cristal] Pozo Slowpoke (a cualquier hora del día surfeando)

81 MAGNEMITE
Eléct. · Acero
- [Rojo] [Azul] Central Eléctrica
- [Amarillo] Ruta 10, Central Eléctrica
- [Oro] [Plata] [Cristal] Rutas 6, 11, 38, 39 (a cualquier hora del día)

82 MAGNETON
Eléct. · Acero
- [Rojo] [Azul] Central de Energía, Mazmorra Rara
- [Amarillo] Central Eléctrica
- [Oro] [Plata] Evoluciona de Magnemite
- [Cristal] En la Central de Energía, cambiándolo por un Dugtrio

83 FARFETCH'D
Normal · Volador
- [Rojo] [Azul] Ciudad Carmín
- [Amarillo] Rutas 12, 13
- [Oro] [Plata] Rutas 38, 39 (por la mañana y por el día)
- [Cristal] Ruta 43 (por la mañana y por el día)

84 DODUO
Normal · Volador
- [Rojo] [Azul] Rutas 16, 17, 18, Zona Safari
- [Amarillo] Rutas 16, 17, 18
- [Oro] [Plata] [Cristal] Rutas 22, 26, 27, 28, Mt. Plateada (por la mañana y por el día)

85 DODRIO
Normal · Volador
- [Rojo] [Azul] Mazmorra Rara
- [Amarillo] Ruta 17
- [Oro] Rutas 26, 28, Mt. Plateada (por la mañana y por el día)
- [Plata] [Cristal] Rutas 27, 28, Mt. Plateada (por la mañana y por el día)

86 SEEL
Agua
- [Rojo] [Azul] [Amarillo] Islas Espuma
- [Oro] [Plata] [Cristal] Islas Remolino (a cualquier hora del día)

87 DEWGONG
Agua · Hielo
- [Rojo] [Azul] [Amarillo] Islas Espuma
- [Oro] [Plata] [Cristal] Evoluciona de Seel

88 GRIMER
Veneno
- [Rojo] [Azul] Mansión Pokémon
- [Amarillo] Mansión Pokémon, Central Eléctrica
- [Oro] [Plata] [Cristal] Rutas 16, 17, 18, (a cualquier hora del día)

89 MUK
Veneno
- [Rojo] [Azul] Mansión Pokémon
- [Amarillo] Mansión Pokémon, Central Eléctrica
- [Oro] [Plata] [Cristal] Rutas 16, 17, 18, (a cualquier hora del día)

90 SHELLDER
Agua
- [Rojo] [Azul] Rutas 6, 11, Ciudad Carmín, Ciudad Celeste, Islas Espuma.
- [Amarillo] Rutas 17, 18, S.S Anne (con la Súper Caña)
- [Oro] [Plata] [Cristal] Rutas 20, 26, Ciudad Carmín, Pueblo Paleta (pescando a cualquier hora del día)

91 CLOYSTER
Agua · Hielo
- [Rojo] [Azul] [Amarillo] [Oro] [Plata] [Cristal] Evoluciona de Shellder

GUÍA DE COLORES: Oro · Plata · Cristal · Rojo · Azul · Amarillo

¿DONDE ESTÁN LOS POKéMON?

92 GASTLY

Fant. Veneno

- Torre Pokémon
- Torre Hojalata, Torre Bellsprout (sólo por la noche)
- Rutas 31, 32, 36, Torre Hojalata, Torre Bellsprout (sólo por la noche)

93 HAUNTER

Fant. Veneno

- Torre Pokémon
- Ruta 8 (por la noche)
- Ruta 8, Túnel Roca (por la noche)

94 GENGAR

Fant. Veneno

- Evoluciona de Haunter (intercambio)
- Evoluciona de Haunter

95 ONIX

Roca Tierra

- Túnel Roca, Calle Victoria
- Calle Victoria, Túnel Roca, Ciudad Plateada (a cualquier hora del día)

96 DROWZEE

Psíquico

- Ruta 11
- Rutas 11, 34, 35 (a cualquier hora del día)
- Ruta 34 (a cualquier hora del día), Rutas 6, 11, 34, 35 (sólo por la noche)

97 HYPNO

Psíquico

- Mazmorra Rara
- Sólo lo podemos conseguir cuando evoluciona de Drowzee
- Ruta 11 (a cualquier hora del día)
- Ruta 11 (por la noche)

98 KRABBY

Agua

- Rutas 4, 6, 11-13, 17, 18, 24, 25, Ciudad Fucsia, Ciudad Carmín, Ciudad Celeste, Zona Safari, Islas Espuma
- Islas Espuma
- Rutas 19, 34, 40, Ciudad Orquídea, Ciudad Olivo (a cualquier hora del día pescando)

99 KINGLER

Agua

- Ruta 23, Islas Espuma, Mazmorra Rara
- Rutas 25, 10, Islas Espuma (usando la Súper Caña)
- Rutas 19, 40, Ciudad Olivo, Ciudad Celeste, Ciudad Remolino (a cualquier hora del día pescando)

100 VOLTORB

Eléct.

- Ruta 10, Central Eléctrica
- Central Eléctrica
- Ruta 10, Ciudad Olivo, Guarida Rocket

101 ELECTRODE

Eléct.

- Ciudad Celeste, Isla Canela, Central de Energía y Mazmorra
- Central Eléctrica
- Pueblo Caoba

102 EXEGGCUTE

Planta Psíquico

- Zona Safari
- Utilizando el Golpe Cabeza en cualquier arbusto de Johto

103 EXEGGUTOR

Planta Psíquico

- Evoluciona de Exeggcute

104 CUBONE

Tierra

- Torre Pokémon
- Torre Pokémon, Zona Safari
- Túnel Roca (a cualquier hora)
- Túnel Roca (por la mañana y por el día)

105 MAROWAK

Tierra

- Calle Victoria, Mazmorra Rara
- Zona Safari
- Túnel Roca (a cualquier hora)
- Rutas 9, 10, Túnel Roca (por la mañana y por el día)

106 HITMONLEE

Lucha

- No aparece en esta edición
- Evoluciona de Tyrogue (SPC)

107 HITMONCHAN

Lucha

- Ciudad Azafrán
- Nos lo dan al vencer al maestro de Karate
- Evoluciona de Tyrogue (SPC)

108 LICKITUNG

Normal

- Ruta 18
- Mazmorra Rara
- Ruta 44 (a cualquier hora)
- Ruta 44 (por la mañana o por el día)

109 KOFFING



Veneno

- ■ ■ Mansión Pokémon
- ■ No aparece en esta edición
- ■ ■ □ Torre Quemada (a cualquier hora del día)

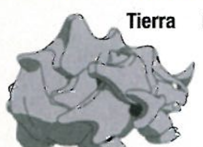
110 WEEZING



Veneno

- ■ ■ Mansión Pokémon
- ■ No aparece en esta edición
- ■ ■ □ Evoluciona de Koffing

111 RHYHORN



Tierra Roca

- ■ ■ Zona Safari
- ■ Zona Safari, Mazmorra Rara
- ■ ■ Calle Victoria (a cualquier hora)
- □ Calle Victoria (por la mañana y por el día)

112 RHYDON



Tierra Roca

- ■ ■ ■ Mazmorra Rara
- ■ ■ □ Ciudad Endrino

113 CHANSEY



Normal

- ■ ■ ■ Zona Safari, Mazmorra Rara
- ■ ■ Rutas 13, 14, 15

114 TANGELA





Planta

- ■ ■ Ruta 21
- ■ Zona Safari
- ■ ■ □ Rutas 21, 44, Mt. Plateada (a cualquier hora del día)

115 KANGASKHAN



Normal

- ■ ■ ■ Zona Safari
- ■ ■ Túnel Roca (a cualquier hora)
- □ Túnel Roca (por la mañana o por el día)

116 HORSEA



Agua

- ■ ■ Rutas 19, 20, 21,Islas Espuma, Canela
- ■ Ciudad Carmín, Rutas 10, 11, 12, 13 (usando la Súper Caña)
- ■ ■ □ Islas Remolino (pescando o surfeando a cualquier hora del día)

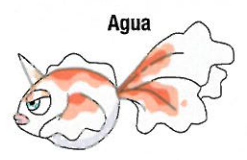
117 SEADRA



Agua

- ■ ■ Ruta 23, Mazmorra Rara
- ■ Rutas 12, 13 (usando la Súper Caña)
- ■ ■ □ Islas Remolino (pescando a cualquier hora del día)

118 GOLDEEN



Agua

- ■ ■ Rutas 4, 12, 13, 17-25, Celeste, Fucsia, Islas Espuma, Canela
- ■ Rutas 24, 26, Ciudad Celeste, Ciudad Azulona, Mazmorra Rara (usando la Súper Caña)
- ■ ■ □ Rutas 4, 25, Mt. Mortero (a cualquier hora del día surfeando)

119 SEAKING



Agua

- ■ ■ Ruta 23, Ciudad Fucsia, Mazmorra Rara
- ■ Ruta 24, Ciudad Celeste, Mazmorra Rara (usando la Súper Caña)
- ■ ■ □ Rutas 4, 25, Mt. Mortero (a cualquier hora del día surfeando)

120 STARYU



Agua

- ■ ■ Rutas 18, 19, 20, 21, Islas Espuma, Islas Canela
- ■ Rutas 19, 20, 21, Pueblo Paleta, Islas Espuma, Isla Canela, S.S Anne
- ■ ■ □ Rutas 19, 34, 40, Ciudad Olivo, Ciudad Orquídea (pescando por la noche)

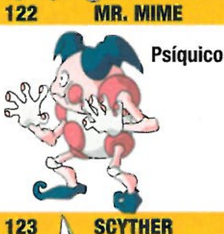
121 STARMIE



Agua Psíquico

- ■ ■ ■ ■ ■ □ Evolución de Staryu

122 MR. MIME



Psíquico

- ■ ■ ■ Ruta 2
- ■ ■ Ruta 21 (a cualquier hora del día)
- □ Ruta 21 (por la mañana y por el día)

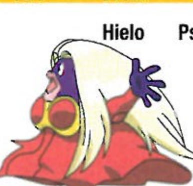
123 SCYTHER



Bicho Volador

- ■ Zona Safari, Esquina de Intercambio
- ■ Zona Safari
- ■ ■ Parque Nacional (en el concurso de Caza a cualquier hora del día)

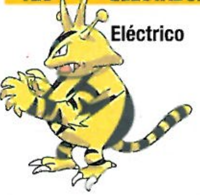
124 JYNX



Hielo Psíquico

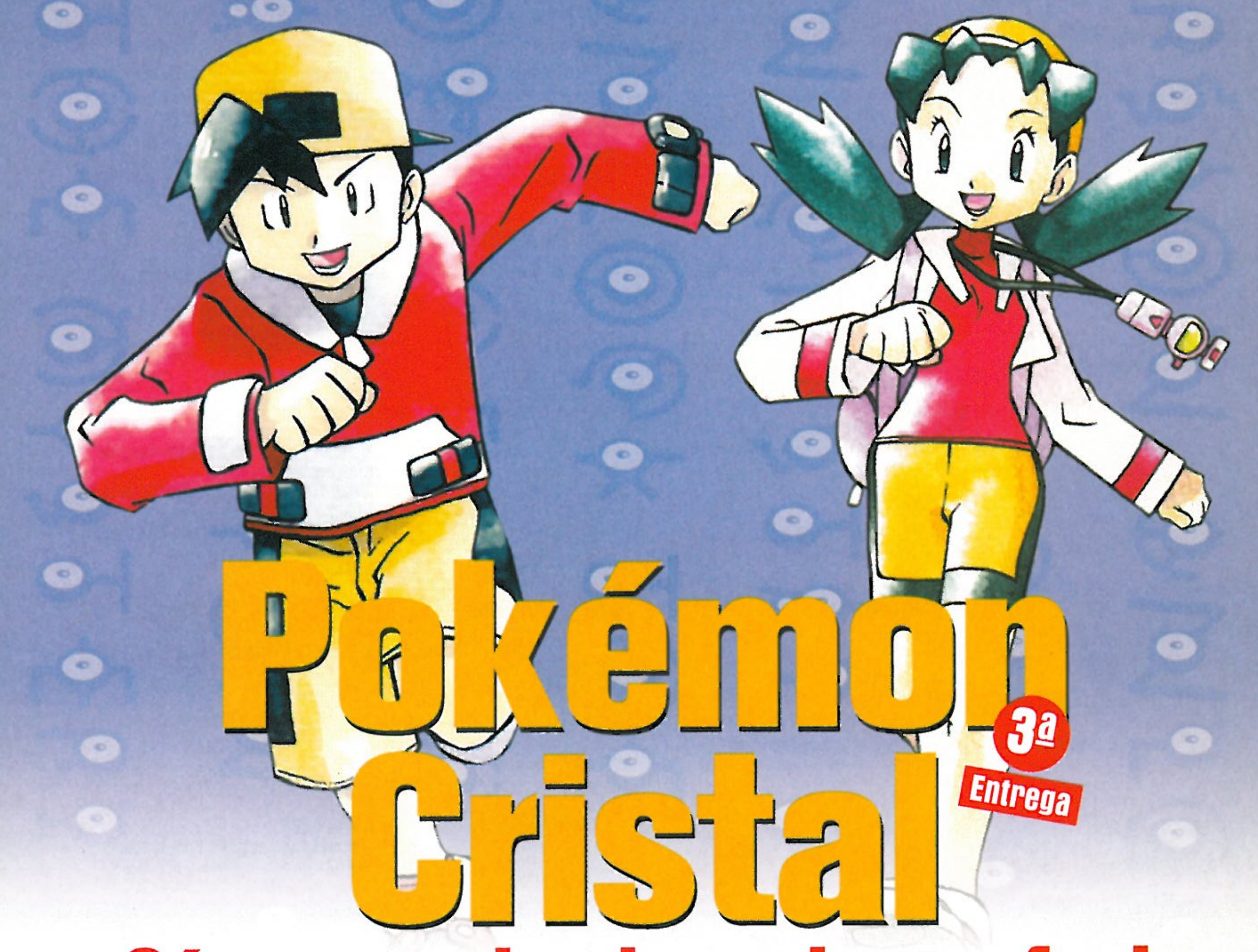
- ■ ■ Ciudad Celeste
- ■ No aparece en esta edición
- ■ ■ □ Ruta Helada (a cualquier hora del día)

125 ELECTABUZZ



Eléctrico

- ■ Central de Energía
- ■ No aparece en esta edición
- ■ ■ □ Ruta 10 (a cualquier hora del día)



Pokémon Cristal

3ª Entrega

Cómo ser el entrenador perfecto

En esta entrega llegamos a la GUARDERÍA y también atravesamos Ciudad Trigal. En estos dos lugares encontrarás cosas exclusivas de Pokémon Cristal. ¡No te lo pierdas!.

El encinar

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ MO CORTE, Revivir, Ataque X, Antídoto, Éter y MT 02 (GOLPE CABEZA).

En nuestra entrega anterior nos quedamos entrando en el **ENCINAR**. Entra y camina entre los árboles hasta encontrar al aprendiz del **CARBONERO**. El pobre chico ha perdido a su **Farfetch'd** y deberías ayudarle a encontrarlo. Para ello, continúa caminando por el bosque hasta que lo encuentres, **habla con él** y verás como se asusta y huye. Sigue hablando con él hasta que, después de huir varias veces, acabe al lado del chico que lo perdió. En ese momento **aparecerá el CARBONERO** para darte la **MO 01 o CORTE [1]** en agradecimiento por tu buena acción. No olvides volver la casa del CARBONERO para que el olvidadizo aprendiz te entregue un **CARBÓN [2],** un objeto que mejora los ataque de tipo fuego.

Enseña CORTE a un Pokémon y vuelve al ENCINAR. Ahora colócate junto al mismo árbol en el que encontraste antes al aprendiz y **corta el arbusto que bloquea el camino [3].** Avanza por el bosque y habla con el muchacho del pelo verde. Este muchacho anda capturando Pokémon de los árboles y te entregará la **MT 02 o GOLPE CABEZA [4].** Utiliza GOLPE CABEZA en los árboles de todas las rutas, y así podrás capturar a todas las especies Pokémon que viven en los árboles **[5].**

Ruta 34: La guardería

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ MT 12 (DULCE AROMA), Huevo Raro, Pepita y Arena Fina.

Si ahora te diriges **al norte del ENCINAR** hallarás el edificio de

acceso a la **Ruta 34**. Dentro del edificio, la chica que lleva el vestido verde nos hablará del famoso **Celebi [6]**, pero no pierdas el tiempo buscándolo, porque resulta que no está.

Avanza por la Ruta 34 combatiendo contra todos los entrenadores y **párate delante la GUARDERÍA [7]**. Dentro encontrarás a una pareja de venerables ancianos que se dedican a cuidar Pokémon. Habla con el señor y recibirás un **HUEVO RARO [8]**.

Cuando hayas caminado un determinado número de pasos, **el HUEVO RARO eclosionará** y verás cómo nacen Pichu, Cleffa, Smoochum, Tyrogue, Igglybuff, Elekid o Magby. Sea cual sea el Pokémon que salga de tu HUEVO RARO, **conocerá la técnica del Puño-Mareo**, un movimiento que sólo pueden aprender estos Pokémon en Pokémon Cristal **[9]**.

En la **GUARDERÍA** puedes dejar un Pokémon a cargo de la señora y otro a cargo del señor. Estos Pokémon aumentarán de nivel, pero ten en cuenta que si lo que has dejado es una pareja **MACHO y HEMBRA** de Pokémon compatibles, cuando hayas recorrido un cierto número de pasos, puedes volver y el anciano te dará un HUEVO **[10]**. Para saber si dos Pokémon te darán un HUEVO, debes salir al patio de la GUARDERÍA y hablarles. **Si muestran interés o agrado,** tarde o temprano te darán un HUEVO **[11]**.

Cerca de la GUARDERÍA podrás capturar a **Ditto**, un Pokémon especial que **te permitirá obtener HUEVOS** de un montón de Pokémon. Por ejemplo, puedes dejar una pareja de Pikachus MACHO y HEMBRA o puedes dejar a Ditto y a un Pikachu. El resultado en los dos casos será un HUEVO del que saldrá Pichu, aunque en cada caso el Pichu resultante será distinto debido a las leyes de la herencia Pokémon.







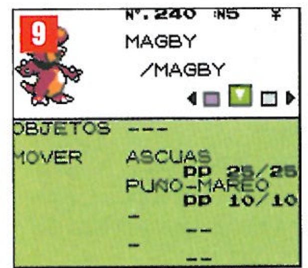


















Ciudad trigal

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS

- Bici, Tarjeta Radio, Tarjeta Azul, MT 21 (FRUSTRACIÓN), MT 27 (RETROCESO), Monedero y Regadera (al volver de la Ruta 36).

Al finalizar la Ruta 34 verás una nueva ciudad. Es Ciudad Trigal, **la ciudad más grande de todo Johto.** Tiene un montón de edificios que visitar y mucha gente con la que puedes hablar.

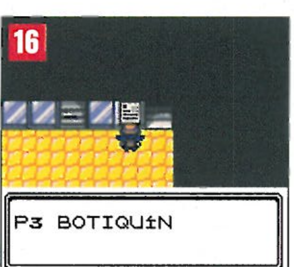
Lo primero que tienes que hacer, como siempre, es ir al **CENTRO POKéMON** y sanar a tus Pokémon. A continuación, avanza por la calle central de Ciudad Trigal, tuerce a la derecha antes de llegar a las vías y camina hacia el sur hasta llegar a la **TIENDA DE BICIS.** Dentro, el vendedor te ofrecerá una BICI para que le hagas publicidad de su tienda **[12]**. A partir de este momento, ya puedes montar en BICI por la calle para moverte más rápido.

El siguiente edificio que debes visitar es la **TORRE RADIO** de Ciudad Trigal, una torre de color negro que encontrarás al Oeste. En la planta baja, detrás del mostrador, hay una señora de pelo verde que te hará un sencillo **test Pokémon.** Cuando respondas correctamente a todas las preguntas, recibirás la **TARJETA RADIO [13]**. Esta tarjeta amplía tu Pokégear para escuchar la radio de Johto en



















cualquier momento y lugar.

Después de ganar la TARJETA RADIO, sube al primer piso y habla con la presentadora del programa Código. Recibirás una **TARJETA AZUL [14],** en la que podrás ir acumulando puntos para intercambiar por regalos. No te olvides de sintonizar todos los días **entre las 6 de la tarde y las 12 de la noche** el programa CÓDIGO DE BUENA.

Tampoco dejes de escuchar el **CANAL SUERTE** todos los días. Si el número ID de uno de tus Pokémon coincide con el número de la suerte, puedes volver a la TORRE RADIO a por una **MASTER BALL [15].**

Cuando acabes tu recorrido por la RADIO, dirígete al Centro Comercial y **echa un vistazo por todos los pisos.** En el tercer piso **[16]** encontrarás PROTEÍNAS, HIERRO, CALCIO, CARBURANTE y MÁS PS, unos productos que te sirven para mejorar las características de tus Pokémon.

En la cuarta planta tienes que hacer varias cosas:

1. Habla con la chica que lleva el vestido verde para que se active la opción **REGALO MISTERIOSO [17].**
2. Captura un Abra en la Ruta 34 y luego cámbiaselo por **MACHOP** al entrenador que hay junto al mostrador **[18].** Comprueba que el MACHOP recibido sea hembra, porque será muy útil en el gimnasio.
3. Vuelve el domingo y habla con la señora que hay detrás del mostrador. Únicamente si tu Pokémon jefe rebosa felicidad, recibirás la **MT 27 (RETROCESO) [19].** Si es infeliz, obtendrás la **MT 21 (FRUSTRACIÓN)**.

El siguiente edificio que tienes que explorar está al oeste de la ciudad, cerca del lago. Se trata de la **casa de BILL**, donde vas a obtener el número de teléfono de BILL **[20],** el creador del Sistema de Almacenamiento de Pokémon del PC.

Un poco más abajo de la casa de BILL, hay una caseta con un cartel en el que pone **ENTRADA SUBTERRÁNEA [21].** Baja y pon a combatir al MACHOP que conseguiste antes en el Centro Comercial para que gane algo de experiencia. Busca por el suelo el MONEDERO que podrás usar luego en el **CASINO [22].**

Según el día de la semana en el que te pases por el **SUBTERRÁNEO**, encontrarás abierta una peluquería, un herbolario o una tienda de gangas. El calendario de días de apertura de estos servicios es el siguiente:

- Peluquería Pokémon: está abierta **todos los días excepto los lunes [23].** Según el día de la semana, cortará el pelo el hermano mayor o el pequeño. No te olvides que un buen corte de pelo es un buen regalo para los Pokémon que evolucionan por felicidad.
- El Herbolario **está abierto sábados y domingos [24].**
- La tienda de gangas abre **los lunes por la mañana [25].** Aquí compra objetos que podrás revender más caros para ganar algún dinerito.

Después de hacer todas las cosas que te hemos contado, estás en disposición de **ir al gimnasio a ganar tu tercera medalla.** El gimnasio de Ciudad Trigal es un gimnasio con entrenadores especializados en Pokémon de tipo normal. Estos Pokémon **son débiles frente a los ataques de tipo lucha**, por eso te hemos aconsejado que consiguieras a MACHOP en el Centro Comercial.

Blanca, la líder del gimnasio, te plantará cara utilizando un **Clefairy de nivel 18 y un Miltank de nivel 20.** Derrotar a Miltank puede resultar un poco complicado si utilizas un Pokémon macho, ya que Miltank es de sexo femenino y **usará ATRACCIÓN** para que no le ataquen. Si usas un MACHOP hembra, entonces ATRACCIÓN no funcionará y podrás tumbar a Miltank **usando los ataque de tipo lucha.** Cuando esto ocurra, verás que BLANCA no encaja bien la derrota y se echa a llorar. Da media vuelta, habla con la entrenadora que hay al lado y después vuelve a hablar con BLANCA para conseguir la **Medalla Planicie [26].** Se trata de una medalla que permite a tus Pokémon **usar FUERZA fuera del combate.** Además, también vas a recibir la MT45 (ATRACCIÓN).

Antes de salir de Ciudad Trigal no te olvides de dar una vuelta





24
Vendo hierbas medicinales.



















por el CASINO. Recuerda este lugar, porque aquí, aparte de ganar grandes premios, **verás una de las novedades más interesantes de Pokémon Cristal.** Después de derrotar al Alto Mando, todos los miércoles y sábados, aparece en la puerta del CASINO un señor que puede enseñar a muchos Pokémon los movimientos **Lanzallamas, Rayo o Rayo Hielo [27]** si le pagas 4000 fichas.

Antes de abandonar Ciudad Trigal, deberías visitar también la **FLORISTERÍA**. Parece que la hermana de la dueña ha marchado a la Ruta 36 para investigar un extraño árbol **[28]**. Habrá que ir a buscarla.

Ruta 35

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Pokémon con Carta, Más PS, Bayamisterio y MT04 (DESENROLLAR).

Abandona Cuidad Trigal por el norte y entra en el edificio de acceso a la Ruta 35. Hazle un favor al vigilante y **lleva el Pokémon con Carta a su amigo dormilón** de la Ruta 31. Si lo haces, el amigo te dará como recompensa la MT 50 (PESADILLA) y el vigilante te regalará Más PS **[29]**.

En la Ruta 35 hay un número de teléfono que no tienes que olvidar. Es el de **ÁNGEL1 [30]**, un entrenador que te avisará en cuanto aparezca el raro Yanma.

El parque nacional

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Garra Rápida, Antiparalizar y MT 28 (EXCAVAR).

Al final de la Ruta 35 puedes encontrar el edificio de entrada al Parque Nacional. Aquí vas a conocer gente con la que hablar y entrenadores con los que luchar, pero sin duda lo más divertido del parque es el **Concurso Captura de Bichos.** Recuerda que este concurso se celebra todos los martes, jueves y sábados **[31]**

La mecánica del concurso es muy sencilla y consiste en utilizar uno de tus Pokémon para capturar el Pokémon bicho más fuerte. Las reglas dicen que **tienes un máximo de 20 minutos [32],** únicamente puedes utilizar las Parque Ball, y además te podrás quedar con el último Pokémon capturado.

La entrega de premios del Concurso Captura de Bichos se realizará en la **Puerta Norte.** El Pokémon capturado será comparado con el de los otros participantes y, dependiendo de lo fuerte que sea, **recibirás uno de los siguientes premios:**

– Primer premio: PIEDRA SOLAR.
– Segundo premio: PIEDRA ETERNA.
– Tercer premio: BAYA DORADA.
– Premio de consolación: BAYA.

Las mejores opciones para llevarte el primer premio en el Concurso las tendrás **si logras capturar un Scyther o un Pinsir de nivel 14 [33].** En cualquier caso, tampoco son despreciables las opciones de premio que pueden darte un **Beedrill o un Butterfree de nivel 15.** Ten en cuenta que los Pokémon de la misma especie y nivel no son igual de fuertes, y que por eso unas veces un Pinsir de nivel 14 puede darte la victoria y otras no.



Pokémon Stadium 2

Cuarta Entrega

Guía para ser el mejor entrenador

POKé COPA (Continuación RONDA 1)

3. CATEGORÍA ULTRA BALL

BATALLA 4: SÚPER NECIO LUIS

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Ampharos	E	Doble Equipo	N	Trueno	E	Rapidez	N	Onda Trueno	E
Corsola	A/R	Manto Espejo	Ps	Psíquico	Ps	Recuperación	N	Terremoto	T
Porygon2	N	Conversión2	N	Tri-Ataque	N	Psíquico	Ps	Electrocañón	E
Wobbuffet	Ps	Contador	L	Manto Espejo	Ps	Mismodestino	Fa	Velo Sagrado	N
Tentacruel	A/Ve	Tóxico	Ve	Repetición	N	Surf	A	Protección	N
Skarmory	Ac/Vo	Contoneo	N	Ala de Acero	Ac	Torm. Arena	R	Vuelo	Vo

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Starmie y Misdreavus.** Usa a Kadabra contra Ampharos, Tentacruel y Skarmory. Utiliza Divide Dolor y Trueno de Misdreavus contra Wobbuffet y Porygon2. Y pon a Starmie contra Corsola.

BATALLA 5: BELLA NATALIA



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Miltank	N	Atracción	N	Golpe Cuerpo	N	Bola Sombra	Fa	Campana Cura	N
Jumpluff	Pl/Vo	Atracción	N	Drenadoras	Pl	Paralizador	Pl	Mega Agotar	Pl
Persian	N	Atracción	N	Mordisco	Si	Ladrón	Si	Chirrido	N
Lickitung	N	Atracción	N	Terremoto	T	Supersónico	N	Llamarada	Fu
Mantine	A/Vo	Atracción	N	Viento Hielo	H	Ventisca	H	Surf	A
Wigglytuff	N	Atracción	N	Golpe Cuerpo	N	Puño-Trueno	E	Psíquico	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Skarmory y Parasect.** Enfrenta a Kadabra contra Lickitung y Mantine; a Skarmory contra Jumpluff y Persian; y a Parasect contra Miltank y Wigglytuff.

BATALLA 6: LADRÓN JULIO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Typhlosion	Fu	Pantallahumo	N	Rueda Fuego	Fu	Excavar	T	Puño-Trueno	E
Houndoom	Si/Fu	Ladrón	Si	Triturar	Si	Lanzallamas	Fu	Rapidez	N
Magcargo	Fu/R	Golpe Cuerpo	N	Lanzallamas	Fu	Lanza Rocas	R	Aguante	N
Dugtrio	T	Ladrón	Si	Magnitud	T	Tóxico	Ve	Bofetón-Lodo	T
Stantler	N	Ladrón	Si	Contoneo	N	Más Psique	N	Derribo	N
Gligar	T/Vo	Ladrón	Si	Finta	Si	Golpe Cabeza	N	Guillotina	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Starmie, Graveler y Misdreavus.** El Terremoto de Graveler acabará con Typhlosion y Houndoom. A Misdreavus le haremos combatir contra Stantler, y a Starmie contra el resto.

BATALLA 7: SNOWBOARDER VICENTE



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Sneasel	Si/H	Finta	Si	Puño Hielo	H	Bola Sombra	Fa	Chirrido	N
Delibird	H/Vo	Presente	N	Rapidez	N	Ventisca	H	Frustración	N
Blastoise	A	Viento Hielo	N	Hidro Bomba	A	Mordisco	Si	Terremoto	T
Jolteon	E	Mordisco	Si	Electrocañón	E	Tóxico	Ve	Pin Misil	B
Vaporeon	A	Viento Hielo	H	Surf	A	Cola Férrea	Ac	Retroceso	N
Flareon	Fu	Llamarada	Fu	Bofetón-Lodo	T	Rugido	N	Golpe Cabeza	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Graveler y Parasect.** Saca a Skarmory contra Sneasel y Delibird; y a Graveler contra Jolteon y Flareon. Aunque no es muy adecuado, Parasect puede ayudar contra Blastoise y Vaporeon.

BATALLA 8: MÉDIUM ÁLVARO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Kangaskhan	N	Puño-Mareo	N	Inversión	L	Puño Fuego	Fu	Surf	A
Hypno	Ps	Hipnosis	Ps	Premonición	Ps	Más Psique	N	Bola Sombra	Fa
Arcanine	Fu	Rueda Fuego	Fu	Vel. Extrema	N	Dragoaliento	D	Mordisco	Si
Raichu	E	Rayo	E	Onda Trueno	E	Puñodinámico	L	Doble Equipo	N
Smeargle	N	Atracción	N	Beso Dulce	N	Deslumbrar	N	Golpe Cabeza	N
Xatu	Ps/Vo	Rayo Confuso	Fa	Psíquico	Ps	Tinieblas	Fa	Vuelo	Vo

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Graveler, Misdreavus y Kadabra.** Es evidente, Graveler derrotará a Arcanine y a Raichu. A Kadabra puedes usarlo contra Kangaskhan y Xatu; y a Misdreavus contra Hypno y Smeargle.

ABREVIATURAS USADAS: N Normal/ Fu Fuego/ A Agua / Pl Planta/ E Eléctrico/ H Hielo/ L Lucha/ Ve Veneno/ T Tierra/ Vo Volador/ Ps Psíquico/ B Bicho/ R Roca/ Fa Fantasma/ D Dragón/ Si Siniestro/ Ac Acero

4. CATEGORÍA MASTER BALL – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES									
Kadabra	Ps	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Reflejo	Ps	Kinético	Ps
Fearow	N/Vo	Pico Taladro	Vo	Híper Rayo	N	Persecución	Si	Tóxico	Ve
Poliwrath	A/L	Puñodinámico	L	Hidro Bomba	A	Doblebofetón	N	Telépata	N
Haunter	Fa/Ve	Bola Sombra	Fa	Giga-Drenado	Pl	Rencor	Fa	Mismodestino	Fa
Raichu	E	Trueno	E	At. Rápido	N	Onda Trueno	E	Látigo	N
Quagsire	A/T	Surf	A	Excavar	T	Portazo	N	Amnesia	Ps

BATALLAS

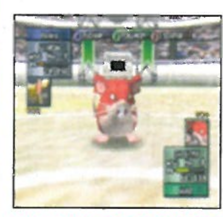
BATALLA 1: POKéFAN CARMEN

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Bellossom	Pl	Danza Pétalo	Pl	Retroceso	N	Atracción	N	Tóxico	Ve
Azumarill	A	Surf	A	Puño Hielo	H	Atracción	N	Doble Filo	N
Persian	N	Mordisco	Si	Golpe Cabeza	N	Ladrón	Si	Electrocañón	E
Clefable	N	Canto	N	Otra vez	N	Metrónomo	N	Psíquico	Ps
Togetic	N/Vo	Otra Vez	N	Beso Dulce	N	Vuelo	Vo	Metrónomo	N
Raichu	E	Onda Trueno	E	Rayo	E	Atracción	N	Cola Férrea	Ac

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Poliwrath, Raichu y Fearow.** Utiliza a Poliwrath como jefe de tu equipo y aplica a los rivales la combo Telépata y Puñodinámico. Saca a Raichu contra Azumarill, y a Fearow contra Bellosom.

BATALLA 2: JOVEN HUGO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Pidgeot	N/Vo	Vuelo	Vo	Ala de Acero	Ac	Mov. Espejo	Vo	Tóxico	Ve
Nidoqueen	Ve/T	Golpe Cuerpo	N	Terremoto	T	Surf	A	Puño-Trueno	E
Ditto	N	Transform.	N	–		–		–	
Raticate	N	Súper Diente	N	Híp. Colmillo	N	Bola Sombra	Fa	Rugido	N
Pinsir	B	Sumisión	L	Guillotina	N	Danza-Espada	N	Corte Furia	B
Primeape	L	Chirrido	N	Tajo Cruzado	L	Mov. Sísmico	L	Trueno	E

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Raichu, Fearow y Quagsire.** Utiliza a Fearow y su Pico Taladro contra Raticate, Pinsir y Primeape; a Raichu contra Pidgeot, y a Quagsire contra Nidoqueen y Ditto.

BATALLA 3: COMEFUEGO JOSÉ

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Magmar	Fu	Día Soleado	Fu	Psíquico	Ps	Lanzallamas	Fu	Puño-Trueno	E
Marowak	T	Terremoto	T	Llamarada	Fu	Puño-Trueno	E	Viento Hielo	H
Dodrio	N/Vo	Tri-Ataque	N	Pico Taladro	Vo	Persecución	Si	Ala de Acero	Ac
Houndoom	Si/Fu	Día Soleado	Fu	Lanzallamas	Fu	Triturar	Si	Cola Férrea	Ac
Exeggutor	Pl/Ps	Día Soleado	Fu	Rayo Solar	Pl	Paralizador	Pl	Psíquico	Ps
Arcanine	Fu	Vel. Extrema	N	Dragoaliento	D	Excavar	T	Agilidad	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Raichu, Quagsire y Fearow.** Aunque esta batalla te dará problemas si sólo usas Pokémon de alquiler, utiliza a Raichu contra Dodrio; a Fearow contra Exeggutor, y a Quagsire contra el resto.

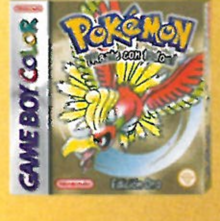

POKéMON™
¡Hazte con todos!™
21
PICHU
172
GAME BOY COLOR
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es


POKéMON™
¡Hazte con todos!™


CHANSEY
113


GAME BOY COLOR
POKéMON


GAME BOY COLOR
POKéMON


GAME BOY COLOR
POKéMON


Nintendo Acción

BATALLA 4: MOTORISTA DAVID



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES									
Weezing	Ve	Bomba Lodo	Ve	Explosión	N	Trueno	E	Llamarada	Fu
Cloyster	A	Surf	A	Tóxico	Ve	Tenaza	A	Protección	N
Steelix	A/T	Tóxico	Ve	Atadura	N	Dragoaliento	D	Terremoto	T
Rhydon	T/R	Cola Férrea	Ac	Ventisca	H	Surf	A	Híper Rayo	N
Venusaur	Pl/Ve	Tóxico	Ve	Drenadoras	Pl	Giga-Drenado	Pl	Aguante	N
Arbok	Ve	Tóxico	Ve	Repetición	N	Protección	N	Excavar	T

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Quagsire y Raichu.** Utiliza a Quagsire contra Steelix y Rhydon. El resto del equipo rival podéis eliminarlo usando Puño-Trueno y Psíquico de Kadabra.

BATALLA 5: MAESTRA JIMENA



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Girafarig	N/Ps	Agilidad	Ps	Doble Equipo	N	Relevo	N	Psico-Rayo	Ps
Mr. Mime	Ps	Reflejo	Ps	Meditación	Ps	Psíquico	Ps	Relevo	N
Lapras	A/H	Rayo Hielo	H	Golpe Cuerpo	N	Descanso	Ps	Ronquido	N
Aipom	N	Agilidad	Ps	Relevo	N	Doble Equipo	N	Rapidez	N
Lanturn	A/E	Rayo Confuso	Fa	Chispa	E	Surf	A	Derribo	N
Politoed	A	Golpe Cuerpo	N	Surf	A	Terremoto	T	Puño Hielo	H

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Raichu y Fearow.** Haz que Kadabra y Raichu colaboren para derrotar a Girafarig, Lapras, Lanturn y Polioted. Contra Aipom y Mr. Mime utiliza el Pico Taladro de Fearow.

BATALLA 6: PENSADOR EDU



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Misdreavus	Fa	Mal de Ojo	N	Canto Mortal	N	Rayo Confuso	Fa	Protección	N
Crobat	Ve/Vo	Mal de Ojo	N	Rayo Confuso	Fa	Detección	L	Tóxico	Ve
Gengar	Fa/Ve	Mal de Ojo	N	Rayo Confuso	Fa	Mismodestino	Fa	Tinieblas	Fa
Jynx	H/Ps	Mal de Ojo	N	Beso Amoroso	N	Canto Mortal	N	Ventisca	H
Mukrow	Si/Vo	Mal de Ojo	N	Bola Sombra	Fa	Tinieblas	Fa	Frustración	N
Umbreon	Si	Mal de Ojo	N	Rayo Confuso	Fa	Chirrido	N	Mordisco	Si

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Poliwrath y Raichu.** Utiliza a Kadabra contra Misdreavus, Crobat y Gengar; a Poliwrath contra Jynx y Umbreon; y a Raichu contra Mukrow.

BATALLA 7: POKéFAN ALEX



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Feraligatr	A	Surf	A	Furia	N	Cuchillada	N	Terremoto	T
Typhlosion	Fu	Lanzallamas	Fu	Excavar	T	Puñodinámico	L	Rapidez	N
Meganium	Pl	Día Soleado	Fu	Rayo Solar	Pl	Golpe Cuerpo	N	Cola Férrea	Ac
Granbull	N	Cara Susto	N	Mordisco	Si	Puño Fuego	Fu	Derribo	N
Blissey	N	Bomba Huevo	N	Atracción	N	Trueno	E	Ventisca	H
Hitmontop	L	Triple Patada	L	Contador	L	Tóxico	Ve	Detección	L

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Quagsire, Fearow y Haunter.** Usa a Quagsire contra Typhlosion, Blissey y Granbull; y a Fearow contra Meganium y Hitmontop. Utiliza Mismodestino de Haunter contra Feraligart.

Continuará en el próximo número

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores!... ¿Cómo se os quedó el cuerpo cuando leísteis el notición del numero pasado?... Seguro que muchos aun estáis frotándoos los ojos. Mis ayudantes y yo hacemos un ejercicio que nos ayuda a creérnoslo, podéis probarlo vosotros también, consiste em repetir bien alto la frase "100 nuevos Pokémon, 350 en total"... Una pasada.

Cada vez estás peor, Oak

1. ¿Qué ataques aprenden Lapras y Pineco?
2. ¿Dónde y cuando, de día o de noche, puedo conseguir a Electabuzz y Magmar?
3. ¿Cómo puedo conseguir a Skarmory? Es el Pokémon Volador que se parece a Aerodactyl...
Jose Carlos (Sevilla)

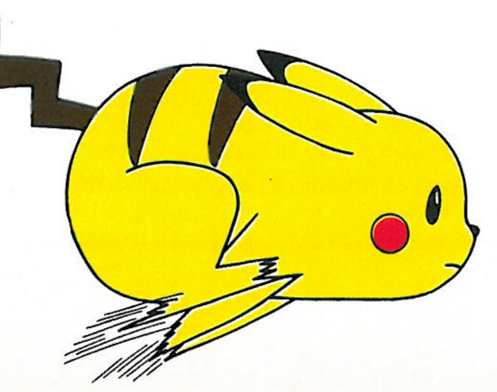
1. A enumerar tocan... Lapras sabe Pistola de Agua, Gruñido y Canto. En el 8 aprende Neblina, en el 15 Golpe Cuerpo, en el 22 Rayo Confuso, en el 29 Canto Dulce, en el 36 Rayo Huelo, Danza Lluvia en el 43, en el 50 Velo Sagrado y para terminar Hidro Bomba en el 57. Impresionante, ¿eh?... Vamos con Pineco. Sabe Placaje y Protección, en el 8 aprende Autodestrucción, Derribo en el 15, Giro Rápido en el 22, Venganza en el 29, Explosión cuando llega al 34, en el 43 Púas y en el 50 Doble Filo.
2. Electabuzz está, en cualquiera de las tres Ediciones, a la hora que mejor te venga, en la Ruta 10. Y Magmar está en la Torre Quemada a cualquier hora también si tienes Oro o Plata. Si tienes Cristal, búscale en la primera planta de la Cueva Plateada por la mañana y por el día.
3. Muchacho... decir que Skarmory y Aerodactyl se parecen es como decir que... ¡que... algo!... qué pasa, uno no puede ser siempre ingenioso... el tema es que no se parecen un pimiento, vaya. Si le buscas en Oro no le vas a encontrar, si le quieres capturar en Plata está en la Ruta 45 a cualquier hora, igual que en Cristal, pero en su caso solo por la mañana.



Que te caes, mono

1. Una amiga me ha contado el truco para ir a las Islas Fallo en la Edición Amarilla. Según ella allí se esconde Mew ¿Es eso cierto?... Y si es cierto... ¿se puede entonces conseguir en todas las Ediciones Amarillas?
2. Mi amiga y yo tenemos un Bulbasaur al nivel 53 y otro en el 64. Las dos estamos decididas a subirlo al nivel 100, lo único que pasa es que no lo evolucionamos porque como somos niñas nos cae muy mono. ¿Usted que haría en nuestro lugar, evolucionarlo o dejarlo en Bulbasaur?
3. ¿Es cierto que en la Edición Cristal te encuentras a Suicune en muchas partes del juego?
Laura Guerrero Alba (Cádiz)

1. No, no, no, no, no, no, no, no y ¡¡¡NO!!!... Parece que no leéis el consultorio simpáticos. Os repito y repetiré tantas veces como me lo preguntéis que NO HAY MEWS QUE VALGAN DENTRO DEL CARTUCHO. Punto. Ni en todas las Ediciones Amarillas ni en NINGUNA EDICIÓN ESPAÑOLA. Perdona que me haya puesto así, pero uno se cansa de repetir siempre lo mismo.
2. ¡Si os gusta la forma de Bulbasaur no tenéis porque



evolucionarlo! Alcanzará el máximo nivel en esta forma si queréis, y además tiene la ventaja de que aprenderá antes todos los ataques, así que no se puede pedir más. Lo único malo que se me ocurre es que ninguna de las dos podréis tener registradas en la Pokédex sus formas evolucionadas. A no ser que os las pasen, claro. No siempre hay porque evolucionar para tener un Pokémon poderoso. ¿O es que el Bulbasaur de Ash estaba evolucionado?

3. Sí, en muchas, pero siempre es el mismo, si es eso lo que querías saber. Lo interesante del tema Suicune en Cristal es que no le encuentras de forma aleatoria como ocurría en Oro y Plata. Ahora te lo encontrarás por narices.



LA CARTA DE ORO

Latios... cuéntanos algo...

1- Latios tiene una pinta alucinante, ¿no cree, Profesor? Acaban de enseñarlo por primera vez y ya es uno de mis Pokémon preferidos. ¿Sabe algo sobre su tipo? Cualquier detalle me vale... Por cierto, ¿el Pokémon de GameCube será un nuevo Stadium mejorado para el nuevo juego de Advance?

2- ¿Valdrán las cartas que ya tengo en mi mazo para el Card-E? ¿Cuándo saldrá en nuestro País y a qué precio?

3- Un amigo dice que mandó su cartucho a Nintendo y le dieron a Celebi, ¿es cierto?

J. Antonio Pereira (Navarra)

1- Sí, la verdad es que tiene un aspecto futurista que impresiona cuando lo ves... Ojalá todos los nuevos Pokémon sean igual de "molones" que los seis que hasta ahora se han revelado. Sobre su tipo, nada... aún es pronto para hablar, pero se admiten apuestas. Tu pregunta relacionada con el Pokémon de GameCube fue uno de los temas que tocaron Satoru Iwata y Shigeru Miyamoto durante su visita a España (tenéis más información del acontecimiento en Nintendo Acción). Dijo que aun están teniendo reuniones para encontrar el mejor sistema de juego posible, que la conexión entre los juegos de Advance y GameCube estará presente seguro y que creen que tienen que hacer un juego diferente a Pokémon Stadium, en el que el jugador tenga un papel mucho más activo.

2- No señor... Las cartas que funcionan con el Card E Reader saldrán en una colección que actualmente aun no ha llegado a Europa. No te preocupes que esta nueva y revolucionaria generación de cartas aparecerá junto al juego/periférico para tu Game Boy Advance. La fecha de lanzamiento y el precio son aun un misterio.

3- No, no es una trola. También tenéis amigos que dicen la verdad. Como os expliqué en el numero anterior, el Club Nintendo Online puso en marcha una iniciativa alucinante en la que, como te contó tu colega, te devolvían tu cartucho con el Celebi guardado entre tus seis titulares. De esta forma, entrenadores que no tuvieron acceso al Celebi Tour porque vivían lejos de las tres ciudades donde se celebró, han tenido otra oportunidad de completar su Pokédex. ¿A ti cuántos te quedan?

Lógica preocupación

Hola Profesor Oak. Quedé flipado al leer la pregunta de cómo se hacía para ver el canal de dibujos animados Fox Kids en la Game Boy, que hizo aquel niño en la sección de trolas, hace un par de números. Mis preguntas son las siguientes:

1. ¿Cómo pueden inventarse esas mentiras?

2. ¿Los juegos que salgan a partir de ahora, serán para Game Boy Advance? Estoy preocupado porque tengo Game Boy Color y pienso que lo más seguro es que ahora los Pokémon sean para la nueva portátil. ¿Me recomendaría comprarla?

Daniel Porta Ramos (Tarragona)

¡Anda!... ¡y yo!

1. Buenísima pregunta, tendría que haber estudiado Psicología en vez de Pokelogía para responderla. De todas formas lo de Fox Kids no tenía mucho de trola por parte del lector, fue mas bien una confusión que, eso sí, quizás fuese provocada por algún "amigo".
2. Exactamente, como parece que el «Trading Card Game 2» no verá la luz fuera de Japón, se puede decir bien alto que «Pokémon Cristal» ha sido el último Pokémon de la etapa "pre-Advance". De todas formas, queda un añito largo para la salida del primer Pokémon para GB Advance, y en este tiempo ten por seguro que seguirán saliendo juegos bien apetitosos para Game Boy Color que ni que decir tiene que también podrás jugar en tu Advance. Así que si te mola, y tienes el dinero (recuerda que ha bajado de precio), ve a por ella.



¡Chaaaan... sey!

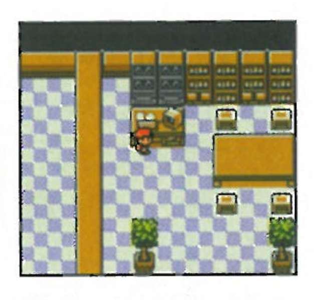
1. Un huevo de Chansey se abre y nace un Pokémon... ¿Cuál?

2. ¿Todos los huevos se abren tras dar 5.000 pasos?

3. ¿Qué he de hacer para que

mi Chansey evolucione? ¿Cuál es su Pokémon preferido (venga, respóndame)?
4. Profesor, ¿dónde puedo encontrar una Piedra Lunar?
Juanjo Martínez (Orense)

1. Vamos a ver... ¿es una pregunta trampa?... Chansey puede criar, pero el resultado del huevo de Chansey depende también de la pareja que se busque. Los movimientos huevo que puede conseguir son interesantes: Campana Cura de Snubbull, Metrónomo de Clefairy, Togepi o Snubbull y Presente de Pichu, Cleffa, Igglybuff, Snubbull... También te puedes referir a lo que hay dentro del huevo que lleva en la bolsa, no necesariamente una cría, sorpresas que te alegrarán. Atento en Smash Bros.
2. No son siempre 5.000, pero por ahí andará... no seas perezoso y sigue caminando hombre, que es bueno para el riego sanguíneo.
3. Evolucionará en Blissey al alcanzar un nivel óptimo de amistad. Por otro lado, no esperes que responda a lo de mi Pokémon preferido (por mucho que me lo preguntéis). A ver si os queda claro que me gustan todos, que no tengo ninguno predilecto. Que todos lo son.
4. En la Ruta 27 o en un Clefairy salvaje.



A muñeco regalado...

1. ¿De qué manera se puede conseguir el muñeco Tentacruel? Estoy un pelín hartita de la niña del "Regalo Misterioso" de «Stadium 2»... Y en esa misma opción, ¿cómo se consigue el Muñeco Grande, Planta y Consola? Lo demás tengo de sobra...
2. ¿De qué manera consigo en Pokémon Plata a Bulbasaur, Charmander y Squirtle?
Loli López Cuevas (Alcoy)

1. Solo hay un truco interesante si quieres mejorar los regalos que recibes de la niña de la que dices estar hartita, y es intercambiar muchos Pokémon. Es un hecho que cuantos más Pokémon con distintas ID's tienes en tu Edición de Game Boy,

LA CARTA DE PLATA

El favorito del público

1- Hola Profesor. ¿Podría ayudarme explicándome la forma de cambiar de Área en Pokémon Pinball de GB? Pasa siempre cuando menos me lo espero...
2- ¿Para cuándo la nueva película de Pokémon en España?
3- ¿Se ha fijado en cuáles son los Pokémon favoritos de los entrenadores que le escriben? ¿Podría hacer una "Alineación Pokémon" con ellos?
Mª Eugenia Rodríguez (Madrid)

1- ¡Hola Entrenadora! La manera de cambiar de Área es muy sencilla, solo tienes que cambiar de Zona tres veces. Ya sabes, golpeando por triplicado al Poliwag y luego lanzando la bola a Slowpoke; o haciéndola pasar por la curva izquierda en el tablero Azul y golpeando al Diglett de la derecha del tablero Rojo, para después hacer pasar la bola por la curva de la derecha o atizar con ella a Bellsprout. Lo consigues seguro.
2- En América las películas de Pokémon dejarán de ser distribuidas por Warner Bros, por lo que es casi seguro que ahora saldrán directamente en Video y DVD, sin estrenarse en el cine... Una lástima para los que nos gustaba disfrutar de Pokémon en una pantalla grande, aunque tener en casa directamente los mejores estrenos de las aventuras de Ash y compañía también tiene su punto, ¿a que sí?... Por cierto, aun no hay fecha de salida de la cuarta película en España, ni idea tampoco de cuándo será el lanzamiento de la que se ha presentado en Japón, con Latias y Latios. Paciencia gente...
3- La verdad es que no me he parado a hacer recuento de cuales son los Pokémon más utilizados por los amigos que escriben al Consultorio, pero seguramente entre ellos estén especies como Mewtwo, Lugia, Celebi, Dragonite o Snorlax... En fin, tú misma puedes hacer un "All-Star" fijándote en los más repetidos en revistas anteriores. Hablando de esto, en pokemon.nintendo.es hay una sección con los Pokémon preferidos de los internautas y los seis primeros son actualmente, por este orden, Charizard, Lugia, Ho-oh, Typhlosion, Raikou y Feraligatr... Se puede montar una buena juntándoles.



mejores son los regalos. Aun así, tendrás que tener paciencia para recibir los regalos que enumeras, porque son los más difíciles. ¡Que no se os pase ni un día mirar el Regalo Misterioso!
2. No están. Los antiguos Pokémon de inicio sólo se entregan a entrenadores que empiezan en Pueblo Paleta, y en Oro, Plata y Cristal la aventura comienza bastante lejos de mi ciudad...



Mew se las sabe todas

1. En mi Edición Cristal, ¿cómo se consiguen Crobat, Remoraid, Espeon, Umbreon, Heracross y Hitmontop?
2. ¿Hay alguna manera de incrementar el poder de un Pokémon en Nivel 100? ¿Cuanta vida tiene más o menos un Blissey en este nivel?
3. ¿Es verdad que Mew puede aprender todos los Ataques?
4. ¿Cuál es el premio máximo en la Torre de Batalla?

Miguel Angel Gutierrez (Alicante)

1. Verás que rápido te haces con ellos ahora.. Crobat evoluciona de Golbat por amistad; Remoraid no aparece en Cristal; Espeon y Umbreon son evoluciones de Eevee cuando consigues que éste alcance el nivel de amistad óptimo de día y de noche respectivamente; Heracross está escondido en cualquier roca de Johto, ármate con Golpe Cabeza y fulmínalas hasta que des con él; para terminar, Hitmontop evoluciona de Tirogue si al alcanzar el Nivel 20 su Ataque es igual que su Defensa.
2. Como os dije el mes pasado, cuando un Pokémon alcanza el máximo nivel, sus estadísticas se cierran a cal y canto. Siempre podréis mejorarle a base de ataques y Más PS, pero si lo que queréis es subir sus estadísticas, hacedlo antes de que llegue al 100. La cifra máxima que alcanza Blissey en PS es de 713 puntos. Impresionante.
3. Tan cierto como que me llamo Samuel... Bueno, puntualizo, puede aprender todos los ataques que estén en PS, y de serie vienen otros seis muy recomendables.
4. Cada vez que ganes, pillarás como recompensa 10 ítems como Más PS o Proteínas que te vendrán de perlas en el siguiente combate que afrontes en la Torre. Pero ojo que no es fácil ganar.



Los Pokémon desaparecidos

Hola Profesor, esta es la primera vez que le escribo, aunque siempre leo sus diagnósticos y curradas respuestas.
1. Tengo la Edición Plata y no me aparecen por ningún lado los Pokémon Ledyba y Ledian... ¿es normal?... ¿qué debería hacer?... Mi Pokédex y mis Pokémon están bien y no cambiaría mi cartucho por otro nuevo.
2. ¿Quién es el Guardián del Encinar y por qué tiene un Santuario? No será por casualidad Celebi...

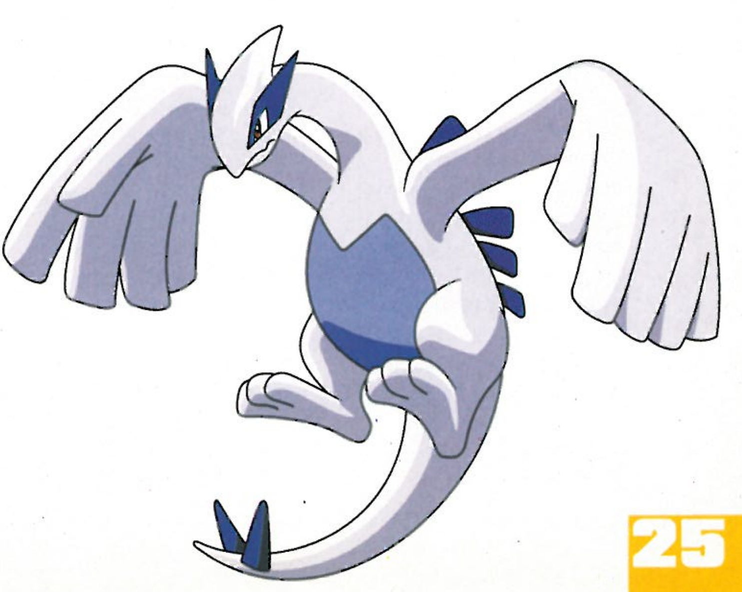
Tanausú Herrera Martín (Tenerife)

Siempre hay una primera vez. Gracias por los cumplidos, compañero.
1. Pues no es normal... Si de verdad has buscado bien (por la mañana en la Ruta 2 suelen ser muy habituales ambos) y no hay forma es un caso muy, pero que muy raro. Nada de cambiar el juego, ni se te ocurra... Lo único que se me ocurre para que suplas su ausencia es que te

EL ENTRENADOR DEL MES

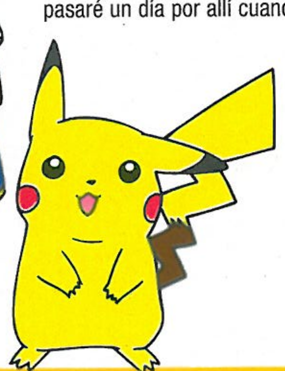
Sergi Fabregat Mata, de Barcelona, con la inestimable ayuda de «Stadium 2» ha estado haciendo una investigación exhaustiva sobre una especie concreta, y ahora quiere exponer sus conclusiones personales. Leed con atención y veréis cómo todo tiene sentido.

Creo que aunque mucha gente piense que Wobbuffet es mal Pokémon, en realidad se le puede considerar como un gran luchador. Me explicaré. Si se comprueban sus Estadísticas y con respecto a ellas uno se fija en cuales son los Ataques Especiales y los Físicos (todo esto se puede ver en la Academia Pokémon de Stadium 2) se descubren oportunidades nuevas a la hora de realizar una estrategia. La clave son los ataques Manto Espejo, que doblan el daño hecho por un ataque Especial, y Contador, que hace lo mismo que el anterior pero con los ataques Físicos. Aunque su Defensa sea baja, su PS es alto, una señal de que podremos aguantar los primeros turnos mientras organizamos nuestros reforzadores en los puntos que mas falta hacen.





lo pasen vía Cable Link... pero claro, no tendrá tu sello personal... Insiste en buscarlos y avísanos si lo encuentras al final. Ánimo.
2. No. La verdad es que desconozco la Leyenda del Encinar, aunque todos habláis mucho de ella. Me pasaré un día por allí cuando renueve el Abono Transporte para el Magneto-Tren e investigaré, pero haceros a la idea de que Celebi no está ni allí ni en ninguna parte.





¡Aguanta!

1. Hola Profesor, qué tal está. Quisiera saber algunas cosillas. ¿Le parece bien que enseñe Electrocañón a Zapdos?
2. ¿Para qué sirve el ataque Más Psique?
3. ¿Es un combo Aguante y Azote?
4. ¿Aprende (en Cristal) Suicune ataques antes de alcanzar el nivel 40 en el que lo capturas?

David Blanes Cantero (Valencia)

1. Sí, me parece genial, ya sabes que debes tener en cuenta el resto de los puntos fuertes de tu equipo, pero si no hay demasiados ataques paralizadores entre ellos, ésta puede ser una buena oportunidad. Eso sí, estaría bien que le aplicases un Más PP, pues usarlo tan solo 5 veces es un poco pobre.
2. Hace que los ataques útiles que usa tu oponente también te sirvan a ti. Lo encontrarás en la MT 09.
3. Pues sí, es un buen combo... aunque muy pero que muy arriesgado. Es difícil aguantar con el poco PS que te deja Aguante. Si lo consigues, desde luego que Azote será más efectivo. Yo soy más conservador en este aspecto y prefiero usar solo Azote cuando mi Pokémon esté débil.
4. Rayo Burbuja en el 11, Danza Lluvia en el 21 y en el 31 Tornado. Si te interesan de verdad, lo mejor es el premio de «Stadium 2» para que tus Pokémon recuerden ataques que olvidaron.



ALINEACIÓN POKéMON

El equipazo de Guillermo Arnal Sáenz, de Cabezón (Zaragoza)

¡Hola Profesor! Me gustaría comentarle mi equipo favorito. Todos están al nivel 100 y son: Heracross con Cornada, Derribo, Inversión y Megacuerno; Stantler con Rayo Confuso, Hipnosis, Derribo y Pisotón; Rapidash con Giro Fuego, Pisotón, Llamarada y Derribo; Dragonite con Enfado, Onda Trueno, Velo Sagrado y Lanzallamas; un Cloyster casi invencible con movimientos estratégicos... 1° Supersónico para confundir, 2° Tenaza para más daño, y 3° Surf o Rayo Hielo para debilitar definitivamente. Por último mi Pokémon favorito, Rhyhorn, al que le di muchas Vitaminas y Más PS. Sus ataques son Lanzallamas, Rayo, Terremoto y Avalancha (Mov. Huevo) ¿Debo cambiar alguno? Gracias.

¿Qué tal Guille?... Veamos. Se trata de elecciones mas bien poco habituales y en ningún caso utilizadas desde los comienzos de tu partida, por lo que tiene aun más mérito que les hayas hecho llegar al nivel máximo.

El planteamiento inicial de tu equipo es correcto y original al mismo tiempo, pues apuestas sobre todo por Pokémon de doble tipo, Heracross (Bicho/Luchador), Dragonite (Dragón/Volador), Cloyster (Agua/Hielo) y Rhyhorn (Tierra/Roca). Solo Stantler (Normal) y Rapidash (Fuego) se salvan de esa "norma". Ya os he hablado bastante de los tipos duales. Por ejemplo, sabéis que tanto sus ventajas como sus debilidades son dobles... o bien haces mucha pupa o bien te la hacen a ti... Tú has sabido elegir a Pokémon de tipos equilibrados. Un ejemplo, Agua y Hielo se llevan estupendamente con la mayoría de movimientos de Cloyster, agravando de esa forma sus efectos en el rival. No tengo nada que aconsejarte respecto a los ataques que has decidido enseñar a tus "pupilos". Si bien individualmente uno por uno tendrían aspectos mejorables, has tenido visión de grupo y has sabido elegir ataques para abarcar gran cantidad de situaciones. Buenos ejemplos son Rayo en Rhyhorn, ya que no tienes Pokémon eléctricos, u Onda Trueno en Dragonite e Hipnosis en Stantler, con los que salvas la necesidad de ataques de cambio de estado en un equipo donde has puesto más interés en el aspecto ofensivo. Poco me queda por decir... Has dado una auténtica lección de sabiduría Pokémon acertando en todas las claves de una alineación: Originalidad, Variedad, Conjunto, Estrategia (la de Cloyster te sacará de apuros) y Poder. Vamos, que tienes un Sobresaliente. ¡Felicidades!

Misión: Imposible

Hola Profesor... ¿Cómo podéis insistir en que es IMPOSIBLE conseguir a Celebi si hay gente que lo tiene capturado y con su nombre oficialmente?... ¿Y cómo podéis decir que Mew es IMPOSIBLE de capturar si hay amigos míos que lo tienen?... ¡Aaaah!... Y por qué vosotros, los de Nintendo, tenéis a Celebi si no se puede pasar de la Edición japonesa a una española?... Y no me diga que lo han conseguido con un aparato o que se lo ha pasado gente de Japón.

Uafi Mohamed Mohamed (Melilla)

Podemos insistir en que es IMPOSIBLE porque simplemente es IMPOSIBLE. Si tú te compras una Edición Pokémon europea, NO hay forma de que tengas, por tus propios medios, a Mew o a Celebi. Están dentro del cartucho, pero no se les puede sacar si no es con cachivaches tramposos de esos o si no te lo pasa alguien que lo tuviese porque Nintendo se lo dio o tenga el cartucho japonés. Si tus amigos tienen un Celebi con su EO de entrenador es que, POR NARICES, han hecho una trampa, y no lo confundáis con un truco. Solo unos pocos afortunados tenemos legalmente (ahora puedes conseguirlo a través del Club Nintendo) estas especies con nuestro nombre. Si estás tan convencido de que se puede conseguir en el juego, con medio naturales, te desafío a que me digas cómo. Se te recompensará la respuesta si es verdad. Pregúntale a tus amigos, lo tienes fácil.

MIS TROLAS PREFERIDAS

... Esas frases absurdas trazadas con pulso dubitativo... el color del engaño mezclado con suaves tonalidades de inocencia... Sin duda las trolas de este mes, una vez enmarcadas, ocuparán un lugar de honor en mi museo particular. Contemplémoslas mientras tomamos té con pastas.

1- El Meowth de un amigo habla como el del Team Rocket en las películas, ¿cómo lo ha hecho Profesor?

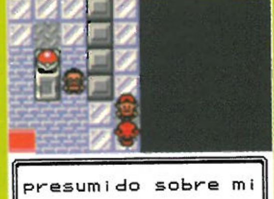
Alejandro Rodríguez (Málaga)

2- Tengo un amigo que me dijo que usted personalmente le había dado un diploma por ser el mejor entrenador de España, y le había invitado a esquiar a Sierra Nevada. ¿Qué tengo que hacer yo si quiero ese premio?

Guillermo Ramírez (Vigo)

1- Verás, tu amigo es ventrílocuo. Tras mucho entrenamiento ha conseguido hablar sin mover los labios, de tal forma que parece que Meowth es el que cuenta chistes. Seguro que su show ha tenido mucho éxito, pero tú también puedes crear tu propio numerito cómico incrustándole una tarta de chocolate en las narices, por intentar timarte con esos cuentos. El único que ha dicho "esta boca es mía" en un juego Pokémon de GB hasta ahora, ha sido Pikachu con sus "pikas" en la Edición Amarilla.

2- Si quieres ese premio, por favor, pregúntale a tu amigo qué había cenado antes de acostarse y soñar con todas esas peripecias. Pensándolo bien, mejor será tirar su nevera entera, por si las moscas. El único diploma que le voy a dar es el de Trolero más imaginativo y pirado de la historia. Por cierto, soy un máquina esquiando pero quien quiera retarme tendrá que pagar mi parte pues mis ahorros están invertidos en el erudito estudio de la ciencia Pokémon (ejem... GameCube, memory, cuatro mandos, Luigi's Mansion, Rogue Leader, Wave Race... je, je...).



Huevos... y bacon

1. En Pokémon Plata dejé en la guardería un Ditto y un Meganium que han puesto un huevo. ¿Cuál será? ¿Cuándo nacerá?
2. Estoy dudando entre comprarme Pokémon Stadium 2 o hacerme con Pokémon Puzzle League, ¿cuál de los dos me recomienda, profesor?
3. ¿Tiene evolución el número 222, Corsola? ¿A qué dirección se mandan los dibujos de Zona Pokémon?

Erik González Rodríguez (Barcelona)

1. Es muy rápido criar con Dittos porque pueden atraer a Pokémon de cualquier genero y tipo, pero debéis pensar en las combinaciones de movimientos huevo que se pueden conseguir al criar con otras especies. En cuanto a tus preguntas... Será un pequeño Chikorita y nacerá cuando el huevo pase un tiempo en tu equipo.
2. Depende chico, tu verás... Si quieres mejorar todavía más en tu Pokémon Plata, puedes conseguirlo con Pokémon Stadium 2, y tiene minijuegos muy divertidos. Puzzle League, si te gustan los tipo Tetris es una pasada.
3. De momento no tiene otros pasos evolutivos, pero quién sabe si habrá un "Corsolote" entre los 100 nuevos de GB Advance. Los dibujos se envían a la misma dirección del consultorio, sólo que poniendo Zona Pokémon, en lugar de El profesor Oak..., en el sobre.



Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Manuela Hernández Lurguie (Madrid). 5 años

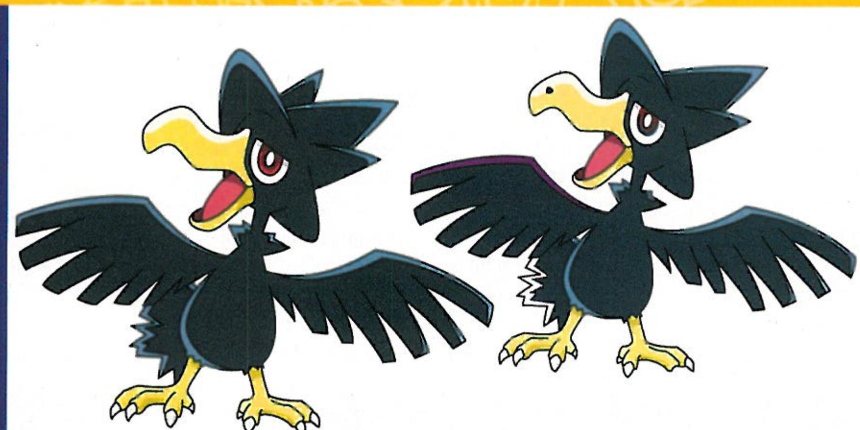
¡Que´porte, qué gallardía, qué inconcebible expresionismo conceptual, a su edad! ¿Manuela? Que sí, que es a ti. Sabemos que tu mente privilegiada ha esquematizado el fenómeno Pokémon en este, a primera vista, simple dibujo. Para los no entendidos, somera explicación: Pikachu es el estandarte Pokémon, fenómeno tan brillante que deja al comprensivo sol pequeñino, y arriba a la derecha.

¡MASCOTA DIGITAL!

Regalamos un Chip-Chip a nuestras pekéstrellas. ¡Animaos y participad!



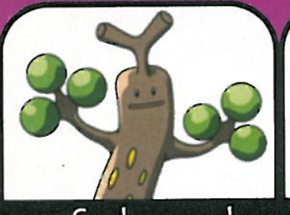
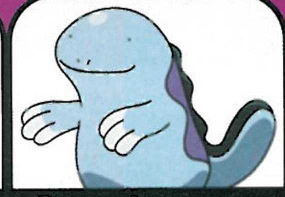
Busca las diferencias



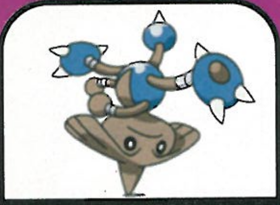
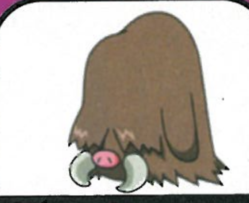
Agudiza la vista, encuentra las 6 diferencias que hay entre los dos Murkrow que hemos invitado a cenar.

Combate Total

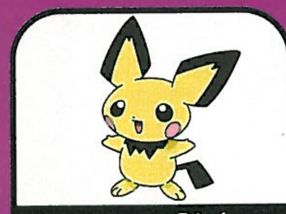
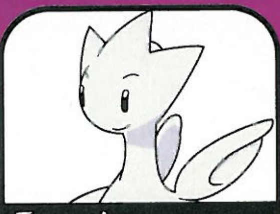
Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.

Sudowoodo vs Quagsire

Hitmontop vs Piloswine

Pichu vs Togetic



Daniel Ruiz Vega (Madrid)



Iván Sanz Castro (Madrid)



Vanessa Olivencia (Barcelona)



Pokéartista

Susana Broullón Costas (Pontevedra)
Pobrecina, Susana. La chavala quería un cable Link para su Game Boy y... ¡TIENE UN CARTUCHO DE NINTENDO 64! ¡AAAAH! Ejem... Por otra parte, además de dejaros claro lo espléndidos que somos, hay que reconocer que el dibujo ya hacía méritos, ya.



¡UN «F-ZERO» PARA EL ARTISTA!

NINTENDO64
F-ZERO X

Me llaman Pokémon Ibañez

Alejandro Ibañez Gómez, se llama en realidad, y es de Córdoba. Pero seguro que por la vecindad se le conoce como “el que todo lo tiene”, o algo así de místico. Como no es cosa de risa, aunque sí de alegría, nos ha mandado su foto con el arsenal Pokémon que posee. Parte se lo debe a nosotros. Que para algo...





Ana Heras Tróccoli (Córdoba)

GANADORES

(Superconcurso nº 19)

JUEGO POKéMON CRISTAL (GBC)

Carlos Carretero Rubio	Albacete
Joan Palanques Moya	Castellón
Rubén Ortega Díaz	Madrid
Lucía Felguera Gomer	Valencia
David Garzón Uribarri	Valencia

LOTES DE BARAJA DE CARTAS + TABLERO

Desireé Castro Medina	Las Palmas
Ana R. Calle Calle	Madrid
Juan P. Rodríguez Prieto	Palencia
Luis C. Sánchez Monteiro	Teruel
Mario Prieto Monzón	Zamora

MOCHILAS POKéMON CON LUCES

Joan Guixa Valsera	Barcelona
Julio Laguarta Rufas	Huesca
Pedro Sos Ruíz	León
Carlota Debesa Saavedra	Lugo
Daniel Rojo Urbano	Madrid

PACK's ORO CON 2 VIDEOS DE POKéMON

Noelia García Tejada	Albacete
Arturo Sánchez Becerra	Baleares
Emilio Plaza Pérez	Barcelona
Cristian Zalmai González	Málaga
Roberto Gil García	Zaragoza

VIDEOS DE LA PELICULA POKEMON 3

Joan Gregori Bagur	Barcelona
Javier Gómez Pintor	Barcelona
Miguel A. López López	Jaén
Miguel Montiel Ruíz	La Rioja
Juan Fco. Alonso Meseguer	Murcia

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



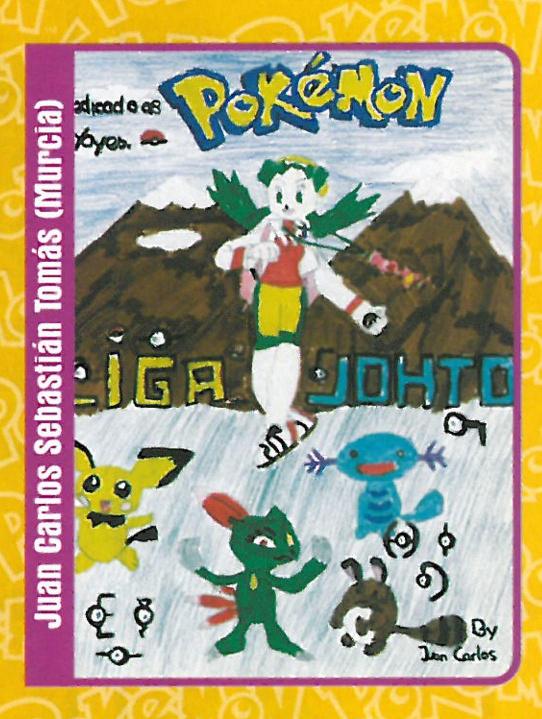


Jorge Padilla Rubio (Tarragona)

ZONA POKéMON™



Meritxell Passols (Girona)



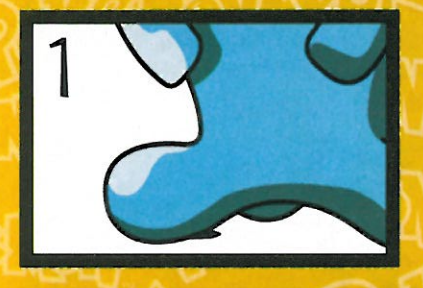
Juan Carlos Sebastián Tomás (Murcia)

¿Quién es quién?

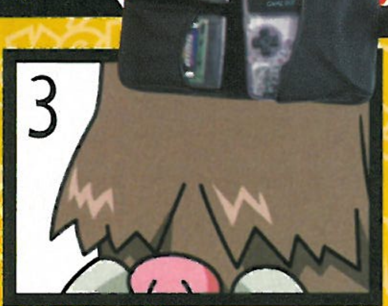
¡Qué enorme, esta vez, ¿no?! Sí, y hay una razón para ello: 40 fundas para GBC. Para ganar una, sólo tienes que reconocer los seis Pokémon y escribir con letra clara (y un boli) su nombre en los espacios correspondientes (abajo, donde los numeritos). ¡A ello y que Zeus reparta suerte!

¡40 FUNDAS PARA TU GBC!















1.
2.
3.
4.
5.
6.

Samuel Broncano (Badajoz)

¡Hoy no te escapas Celebi!

Me pongo de colores

El Pokémon más parecido a Carlos II tiene dolor de muelas y está paliducho. Cúrale a base de rellenar su palidez con los colores correspondientes (y muelas).



Clubes

Ahí os va la información sobre el "Club Todo Pokémon": Si tenéis entre 10 y 15 años, apuntaos al Club TodoPokémon. Os diremos trucos de cualquier juego de Pokémon. Enviadme una foto de carnet y decidme vuestro Pokémon favorito. Las 20 primeras cartas recibirán un regalo fabuloso. Contactar con: Pedro Juan Martínez. C/ Músico Moisés Davia. Portería 1º 2 P 3. Alicante C.P. 03013

Pero aquí no acaba la cosa. ¡Hay incluso otro club!: ¿Necesitas algún truco infalible? Cuando la duda te ronde, el Club Pokémon Alto Mando Combat responde. Tenemos todos los juegos existentes de Pokémon. ¿Y qué tienes que hacer?

1. Tener cartuchos de Game Boy y Nintendo 64.
2. Decirnos tu Pokémon favorito y alguna cosa más.
3. La primera carta que me responda, le obsequio con una carnet y contestación asegurada. Sólo necesitas un sobre y un sello. La dirección es: Andrés Alberto Martínez Garvin.C/Cádiz, 85-B piso 3ºG. 23300 Villacarrillo (Jaén).

Soluciones pasatiempos

Diferencias Murkrow
Ala, pico, sombrero, cola, uña y ojo.

Combate Total
1.Quagsire 2.Hitmontop 3.Pichu

Siluetas
1. Natu 2. Feraligatr 3. Teddiursa

#34 Nidoking

Nintendo Acción

Cuando escuchas su ensordecedor rugido a dos palmos de tu cara, y parte por la mitad con la cola una enorme roca tras la que tratabas de esconderte, te das cuenta de que no debiste hacerle esa broma al temible Nidoking.



Lo mejor

+ Es muy pero que muy potente a la hora de atacar.
+ Fuego y Eléctrico son débiles a sus ataques, y son dos tipos que suelen dar problemillas.

Lo peor

- Deja que su preevolución, Nidorino, aprenda algunos ataques de los suyos antes de que le apliques una Piedra Lunar y evolucione.
- Vale, ventajas importantes, pero a ver cómo te defiendes de Agua y Planta, Nidoking...

#44 Gloom

Nintendo Acción

Es un Pokémon bastante rarillo. Su carácter parece estupendo, pero es miedoso y huele que atufa. Esa babilla que le cae es un néctar, parecido a la miel, que usa para atraer a sus presas a su boca.



Lo mejor

+ Aprende a utilizar Somnífero tan bien como Erika y tendrás buena parte del camino hecho.
+ Tiene dos posibles evoluciones, eso son más posibilidades.

Lo peor

- Es estupendo que aprenda muchos ataques de cambio de estado que saquen partido a su especial, pero peca de poco variado.
- Requiere de piedras para evolucionar tanto en Vileplume como en Bellossom.

#101 Electrode

Nintendo Acción

Mantiene a presión dentro de su cuerpo cantidades astronómicas de electricidad. Pasa la vida rodando sin rumbo y cuando se aburre, explota sin sentido, algo que le divierte un montón. No te acerques demasiado que con Electrode nunca se sabe.



Lo mejor

+ Aun mejor que Voltorb, provocará daño a rivales complicados.
+ Un Pokémon de su resistencia y velocidad puede sorprender y calibrar las cosas si van mal.

Lo peor

- Explosión no es una táctica a descartar, pero vendría bien algún otro ataque eléctrico con el que apoyarla mejor que Rapidez.
- Al ser de género neutro sólo se le puede criar con un Ditto... vamos, menos ataques-huevo.

#138 Omanyte

Nintendo Acción

Un Pokémon prehistórico que ha renacido en nuestro tiempo gracias a que extrajeron su ADN de unos antiquísimos fósiles. Guarda aire en su concha con el que se impulsa saliendo a flote de vez en cuando.

Lo mejor

+ Conseguir a este extraño bichito en Rojo y Plata era toda una genial aventura que muchos recordarán.
+ Lleva de serie buenos ataques de Agua, Hidro Bomba incluido.

Lo peor

- Es Agua y Roca, vale, pero no encontrarás poderosos ataques "rocosos" en su lista de movimientos naturales. Lástima.
- Hasta el nivel 40 no evoluciona a Omastar. Eso sí, puede merecer la pena.

Nintendo Acción

#180 Flaaffy

Mientras que a Mareep le crece constantemente la lana, a su evolución, Flaaffy, le ha dejado de crecer en prácticamente todo el cuerpo. Ha desarrollado una piel "gomosa" al tacto que evita que le afecten sus propias descargas eléctricas.



Lo mejor

- + Flaaffy se sabe los ataques eléctricos más fundamentales, aunque puedes darle otras MT's.
- + Su especial es suficiente como para asustar a unos cuantos.

Lo peor

- Su lentitud puede provocarle problemas de complicada solución.
- Que esté en todas las Ediciones nuevas menos en Cristal...

Nintendo Acción

#191 Sunkern

Un Pokémon semilla de una futura planta. Sunkern cae del cielo en época de cosecha y los campesinos lo consideran un buen augurio. Se alimenta tan solo del rocío que hay sobre las hojas de las plantas, una dieta para adelgazar, sí señor.



Lo mejor

- + Es pequeñajo y no muy poderoso, pero su especial promete.
- + No es demasiado complicado encontrarle en Oro/Plata o en Pokémon Cristal.

Lo peor

- Te obliga a tomar una complicada decisión. Aprende en el 31 Síntesis y en el 46 Giga-Drenado, y su evolución, Sunflora, Danza Pétalo y Rayo Solar, así que unos u otros...
- Es inmune a los ataques Eléctricos.

Nintendo Acción

#205 Forretress

Este Bicho se protege con una durísima coraza de acero de los enemigos, disparando trozos de ésta si se ve en apuros. ¿A qué se debe su inmovilidad y que esté siempre escondido? No se sabe, quizás sea tímido o tenga miedo de algo...

Lo mejor

- + Tiene un montonazo de ataques y efectos variados para el pobre que los recibe.
- + Los Bichos y los Luchadores pueden caer como moscas a su alrededor.

Lo peor

- Desde Venganza en el 29, aprende todos sus ataques más tarde que su preevolución, Pineco.
- Sus especiales no están a la altura de sus ataques.

Nintendo Acción

#247 Pupitar

Aunque pueda parecerse a Metapod al estar encerrado en un duro caparazón, Pupitar tiene muchísimo más poder destructivo de lo que aparenta. Se puede mover con rapidez y un golpe suyo puede tumbar una montaña sin esfuerzo. ¡"No puedor con él"!

Lo mejor

- + Esa coraza no está de adorno. Su PS es suficiente como para resistir que le pase el Magneto-tren por encima.
- + ¡Hiper Rayo y Terremoto!

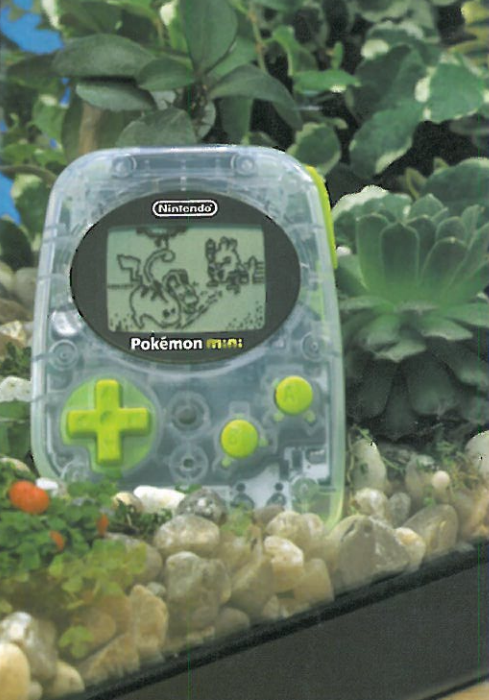
Lo peor

- Al ser Roca y Tierra tiene una debilidad especialmente pronunciada contra los Pokémon de Fuego.
- ¡Ánimo!... Queda menos para que consigas a Tyranitar, en el 55...



pokemon.nintendo.es

CUIDADO
POKéMON MINI
HAMBRIENTA DE JUEGOS



LA CONSOLA DE JUEGOS MÁS PEQUEÑA DEL MUNDO

No sólo es la consola de juegos más pequeña del mundo, también es la más increíble. Elige tu juego de Pokémon y... ¡que empiece la diversión!







TRES INCREÍBLES JUEGOS PARA ELEGIR



Reloj



Rumble



Tilt



Infrarrojos





TM